**RESERVA DE LABORÁTORIO**

**Desenvolvedores:**

Luiz Carlos de Lima

José Edberto Santos de França

Fagner Henrique silvestre de Santana

Wagner Wilson da Silva

Michel Felipe Viera Saraiva

**ÍNDICE DETALHADA**

1. **INTRODUÇÃO AO DOCUMENTO**....................................................................................3  
   
1.2. **OBJETIVO DO PROJETO**.....................................................................................................3  
   
2. **REQUISITOS DO SISTEMA**.............................................................................................4   
  
2.1. **REQUISITOS FUNCIONAIS** ..................................................................................................4   
  
2.2. **REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS**...........................................................................................5   
  
2.3. **PROTOTIPO**..........................................................................................................................6

**1. INTRODUÇÃO AO DOCUMENTO**

Neste documento, o foco principal é fornecer um guia abrangente para os usuários finais do aplicativo que se denomina “Reserva de Laboratório”, abordando sua configuração e uso. A documentação tem como objetivo ajudar os usuários a compreenderem e aproveitarem ao máximo as funcionalidades oferecidas pelo projeto, permitindo uma experiência mais eficaz e satisfatória.

**1.2. OBJETIVO DO PROJETO**

A finalidade desde projeto é auxiliar os professores, coordenadores, palestrantes a agendar um dia e horário para a utilização do laboratório de informática.

**2. REQUISITOS DO SISTEMA**

Neste capítulo será descrito todos os requisitos funcionais e não funcionais do sistema, com o objetivo de guiar o usuário pela aplicação.

**2.2. REQUISTOS FUNCIONAIS**

**Descrição:**

O caso de uso aborda o processo de agendamento de serviços no aplicativo "RESERVA DE LABORATÓRIO". O objetivo é fornecer aos usuários finais uma maneira fácil e conveniente de marcar data e horário por meio do aplicativo. Os usuários podem selecionar o turno, dia e horário disponível, adequado de acordo com o seu cronograma.

**Usuários:**

• Usuário registrado: Pessoa que possui uma conta no aplicativo " RESERVA DE LABORATÓRIO " e deseja agendar um dia.

• Prestador de Serviço: Profissional ou empresa que oferece serviços por meio do aplicativo " RESERVA DE LABORATÓRIO ".

• Sistema: O próprio aplicativo "A RESERVA DE LABORATÓRIO" que permite aos usuários agendar o seu dia.

**Fluxo do Caso de Uso:**

1. O usuário abre o aplicativo " RESERVA DE LABORATÓRIO " em seu dispositivo móvel.

2. O usuário realiza o login em sua conta usando suas credenciais de acesso.

3. O sistema exibe a tela inicial do aplicativo, mostrando o calendário.

4. O usuário navega pelos dias mostrados pelo calendário.

5. O sistema exibe os resultados da pesquisa ou lista de prestadores de serviços da categoria selecionada, apresentando informações como nome, avaliações, especialidades e disponibilidade.

6. O usuário seleciona o dia de interesse de acordo com sua data desejada.

7. O sistema exibe os horários disponíveis para agendamento.

8. O usuário seleciona uma hora adequada para a utilização do laboratório.

9. O sistema exibe uma confirmação dos detalhes do agendamento, incluindo a data, hora e curso selecionados.

10. O usuário revisa os detalhes do agendamento e decide confirmar o agendamento, clicando no botão ‘’concluir".

11. O sistema processa o agendamento e exibe uma confirmação de que foi agendado com sucesso.

**2.3. REQUISTOS NÃO FUNCIONAIS**

**1. Desempenho:**

• O sistema deve responder a uma solicitação do usuário em menos de 1 segundo.

• O sistema deve suportar uma carga de 1000 usuários simultâneos sem degradação significativa no desempenho.

• O tempo de inicialização do aplicativo não deve exceder 3 segundos.

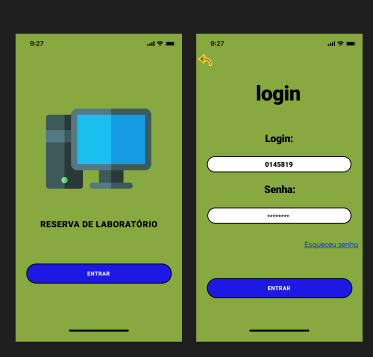
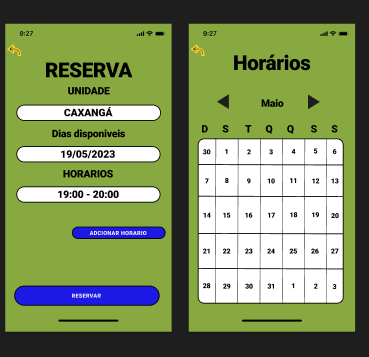
**2. Usabilidade:**

• A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de aprender para usuários inexperientes.

• O sistema deve fornecer feedback adequado e mensagens de erro claras para ajudar os usuários a entenderem problemas e tomar ações corretivas.

• O tamanho da fonte e a legibilidade da interface devem ser ajustáveis para atender às preferências do usuário.

**2.4. PROTÓTIPO**

**  
**